

# TP JAVASCRIPT

## Panier de commerce en ligne

### 1 - Objectifs du TP :

1. Utiliser les méthodes et attributs du DOM HTML
2. Manipuler les variables, tableaux, objets et fonctions en Javascript
3. Utiliser les événements.

### 2 – Description :

La page « **index.php** » présente un modèle de page de commerce électronique. L'utilisateur peut consulter les produits et en ajouter dans son caddy s'il le désire. Quand l'utilisateur interagit avec la page en cliquant sur l'un des boutons « **ajouter** », nous n'allons pas « déranger » le serveur pour enregistrer cet action, mais nous allons le faire au niveau de la page dans la variable « **Caddy** ».

## Mon commerce

<input type="checkbox"/>	Veste	450.00	<input type="text" value="10"/>	<input type="button" value="ajouter"/>
<input type="checkbox"/>	Chemise	450.00	<input type="text" value="20"/>	<input type="button" value="ajouter"/>
<input type="checkbox"/>	Bonnet	120.00	<input type="text" value="40"/>	<input type="button" value="ajouter"/>
<input type="checkbox"/>	Tee shirt	200.00	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="ajouter"/>
<input type="checkbox"/>	Monteau	1200.00	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="ajouter"/>

```
<html>
<head>
  <title>Ma page web</title>
  <script type="text/javascript">
    var caddy = {};
    function ajouter(idProduit){

      afficherCaddy();
    }
    function afficherCaddy(){

    }

  </script>
</head>
<body>
<h1>Mon titre</h1>
<table border="1" cellpadding="4" width="100%" id="com">
<tr id="p1">
  <td><input type="checkbox" name="del"/></td>
```

```

        <td>Veste</td>
        <td>450.00</td>
        <td><input type="text" name="qte" value="10"/></td>
        <td><input type="button" value="ajouter" onclick="ajouter('p1')"/></td>
    </tr>
    <tr id="p2">
        <td><input type="checkbox" name="del"/></td>
        <td>Chemise</td>
        <td>450.00</td>
        <td><input type="text" name="qte" value="20"/></td>
        <td><input type="button" value="ajouter" onclick="ajouter('p2')"/></td>
    </tr>
    <tr id="p3">
        <td><input type="checkbox" name="del"/></td>
        <td>Bonnet</td>
        <td>120.00</td>
        <td><input type="text" name="qte" value="40"/></td>
        <td><input type="button" value="ajouter" onclick="ajouter('p3')"/></td>
    </tr>
    <tr id="p4">
        <td><input type="checkbox" name="del"/></td>
        <td>Tee shirt</td>
        <td>200.00</td>
        <td><input type="text" name="qte" value="60"/></td>
        <td><input type="button" value="ajouter" onclick="ajouter('p4')"/></td>
    </tr>
    <tr id="p5">
        <td><input type="checkbox" name="del"/></td>
        <td>Monteau</td>
        <td>1200.00</td>
        <td><input type="text" name="qte" value="60"/></td>
        <td><input type="button" value="ajouter" onclick="ajouter('p5')"/></td>
    </tr>
</table>
<div id="panier"></div>

</body>
</html>

```

Dans la page « **index.html** » le script contient la déclaration suivante :

```

<script type="text/javascript">
    var caddy = {};
    function ajouter(idProduit){

        afficherCaddy();
    }
    function afficherCaddy(){
    }
}
</script>

```

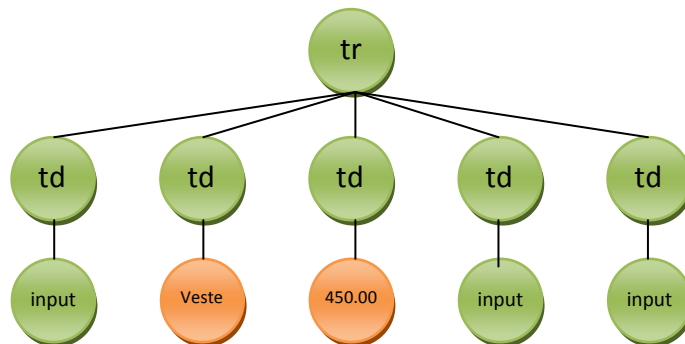
La variable **caddy** est de type « **objet** », qui peut enregistrer les ajouts des utilisateurs.

```
Caddy[id] = [id, 'designation', quantite, prix];
```

Cette instruction ajoute un attribut à l'objet **Caddy** de nom la valeur de la variable « **id** » et lui affecte un tableau contenant les valeurs correspondant à la ligne ou il a cliqué.

Si l'utilisateur change d'avis en modifiant par exemple la quantité et en cliquant sur le même bouton, la nouvelle valeur écrasera l'ancienne car dans ce cas on utilise le même nom d'attribut.

Quand l'utilisateur clique sur le bouton « ajouter », on appelle la fonction « ajouter() ». Celle reçoit comme paramètre l'identificateur du produit « **idProduit** ». Grâce à cet identificateur, on peut accéder aux différentes informations contenues dans les cellules. Pour cela, on utilise les méthodes du « **DOMHtml** ».



Pour accéder à la ligne :

```
var tr = document.getElementById(idProduit)

// retourne une référence de la ligne html « tr ».
```

Ensuite on accède à toutes les cellules « td » en écrivant :

```
var tds = tr.getElementsByTagName('td') ;
```

Pour accéder au prix par exemple on écrit :

```
var prix = tds[2].firstChild.nodeValue ;

// ici il s'agit d'un nœud de texte
```

Pour accéder à la quantité :

```
var qte = tds[3].firstChild.value ;

// Il s'agit d'un élément input
```

### 3 – Travail à faire :

**3 – 1** – Compléter la fonction « **ajouter()** ». La variable « **Caddy** » étant « **globale** », vous pouvez y accéder dans la console du navigateur pour visualiser son contenu.

**3 – 2** – Dans la balise « **div** » en bas de la page, afficher le contenu du caddy dans un tableau « html » en implémentant la fonction « **afficherCaddy()** ».

**3 – 3** – On désire permettre à l'utilisateur de modifier directement le caddy en supprimant une ou plusieurs entrées à la fois. Ecrire le code qui permet d'assurer cette fonctionnalité.



Exemple d'implémentation :

```
<script type="text/javascript">
  var caddy = {};
  function ajouter(idProduit){
    var tr = document.getElementById(idProduit);
    var tds = tr.getElementsByTagName('td');
    var designation = tds[1].firstChild.nodeValue;
    var prix = tds[2].firstChild.nodeValue;
    var quantite = tds[3].firstChild.value;
    caddy[idProduit] = [idProduit, designation, quantite, prix];
    afficherCaddy();
  }
  function afficherCaddy(){
    // un exemple d'implémentation :
    var panier = document.getElementById('panier');
    var tbl = "<table border='1' width='80%' align='center'>";
    for(idProduit in caddy){
      tbl += "<tr>";
      tbl += "<td>" + caddy[idProduit][1] + "</td>";
      tbl += "<td>" + caddy[idProduit][2] + "</td>";
      tbl += "<td>" + caddy[idProduit][3] + "</td>";
      tbl += "<td align='center'><input type='button' value='supprimer'";
      tbl += " onclick='supprimer(" + idProduit + ")' /></td>";
      tbl += "</tr>";
    }
    tbl += "</table>";
    panier.innerHTML = tbl;
  }
</script>
```